
loopmash 2

Skrevet av bjornarnil - 16/02/2012 11:22

Hvordan får man lyd fra loopmash inn i et prosjekt/en mix?

=====

Sv:loopmash 2

Skrevet av magnetangen - 16/03/2012 18:15

Hei.

Din utålmodighet mht. svar på ditt anliggende er etter min mening helt berettiget.

Kurset er veldig bra, men nå er det gått en hel måned siden din innsendte oppgave og ditt spørsmål her på forumet.

Når vi betaler for å være med på kurs som dette, forventer vi respons innen rimelig tid, og blir gjerne litt utålmodige når vi må vente

lenge på svar. :unsure:

Jeg har også lurt på dette med å sette inn looper fra LoopMash, og har ventet i spenning på svaret som foreløpig er uteblitt.

Jeg er også litt utålmodig, og har nå brukt litt tid på å lete etter svar på spørsmålet selv, og har funnet følgende løsning:

Det fungerte i alle fall hos meg....

Sett inn et instrument-track som spiller av lyd fra LoopMash

Sett deretter inn et Audio-track mono, og aktiver monitoren

(se bildet i vedlagte pdf fil)

Når du nå starter LoopMash, ser du at det er lydsignal på instrument-tracket, men du får ikke noe inn når du aktiverer opptak.

Løsningen er å bruke det innsatte Audio-tracket.

Nå kan du åpne lydkortets panel, og gå inn på DirectWire.

(Se illustrasjonen i vedlegget)

Når du kabler ut og inn under ASIO fanen på instrument-tracket, vil du nå også få lydsignal på audio-tracket, og kan begynne opptaket.

I vedlegget har jeg tatt med informasjon fra min lydkort-manual om hvordan man kabler dette.

I leksjonen om loops i Cubase 5 (uke 3) kan du lese om MediaBay, der man kan legge inn flere loops i prosjektet.

Lykke til. http://www.musikkteknologi.no/joomla/images/fbfiles/files/Bruke_loopmash_i_cubase.pdf

=====

Sv:loopmash 2

Skrevet av bjornarnil - 18/03/2012 08:42

Tusen takk for svar! Bra du finner ut av saken på egen hånd! Dette skal jeg teste ut.

=====

Sv:loopmash 2

Skrevet av bjornarnil - 19/03/2012 14:44

Da har jeg prøvd dette uten å lykkes. Jeg bruker Asio4all-lydkortet. Her finnes ikke noe panel hvor man kan route lyd så vidt jeg vet. Hvilket kort bruker du?

=====

Sv:loopmash 2

Skrevet av magnetangen - 19/03/2012 14:59

Vel, vel.

Lydkortet mitt er eksternt, og har benevnelsen: ESI U 46 XL.

Jeg går ut fra at du hadde fått det til hvis du kunne route lyden i lydkortpanelet, men hvis du ikke har et slikt panel å gå inn på, så har nok dessverre ikke jeg mer å bidra med her.
Da håper jeg du snart får svar fra noen som kan dette bedre.....

Lykke til i alle fall. B)

Sv:loopmash 2

Skrevet av Håkon Kvidal - 29/03/2012 11:12

Hei!

Dere finner en video som forhåpentligvis er til hjelp her <http://www.youtube.com/watch?v=ZjXAPZY6xBg&noredirect=1>

Sv:loopmash 2

Skrevet av magnetangen - 30/03/2012 12:18

Hjertelig takk.

Dette var nyttig.

Men hvis jeg skal importere lyd fra et annet program som ikke er integrert i Cubase, (f.eks. Tassmann) så må jeg vel route lyden, slik jeg beskrev, og gjøre opptak.....eller er det en enklere måte å gjøre dette på også?

Jeg finner jo ikke andre enn de integrerte programmene når jeg skal hente lydfilen inn i prosjektet mitt....

Sv:loopmash 2

Skrevet av Håkon Kvidal - 03/04/2012 10:55

Ja, du kan gjøre opptak av lyden via lydkortet, slik du beskrev men, det finnes også andre muligheter.

VST

En del programmer kan benyttes som VST plugins. Tassman finnes f.eks. i VST format og vil da kunne fungere som en plugin i Cubase, på samme måte som de instrumentene som følger med. For å få opp Tassmann i Cubase må du passe på å velge følgende mappe for VST versjonen (VST plugin mappe) av Tassmann når du installerer Tassmann.

Windows 64 bit: C:\Program Files\Steinberg\Cubase 6\VSTPlugins

Windows 32 bit: C:\Program Files (x86)\Steinberg\Cubase 6\VSTPlugins

Cubase sjekker denne mappa når programmet starter å de plugins'ene som ligger i mappa blir tilgjengelig i Cubase.

REWIRE

Cubase har Rewire som gjør det mulig å distribuere lyd mellom programmer. For at dette skal fungere må det andre programmet også ha Rewire.

Sv:loopmash 2

Skrevet av magnetangen - 03/04/2012 11:47

Takk for tilbakemelding.

Tassmann har jeg hatt lenge, og det fungerer helt greit som VST instrument.

Jeg har hatt mye glede av både denne og AAS sin "String Studio"

Unntaket er noen lopper under mappa "drums / drum machines", som jeg kan spille av i Tassmann, men får ikke lyden inn i prosjektet uten å route, som jeg tidligere beskrev.

Programmets VST Plugins ligger som vist nedenfor på maskinen min.

"Programfiler/Steinberg/Cubase 6/VST Plugins/Tassmann4"

Dette er ikke noen stor sak for meg, men jeg syntes det var veldig kjekt å kunne importere lyd fra loopmash slik som du viste oss, og lurte bare på om jeg kunne gjøre noe tilsvarende i forhold til Tassmann i stedet for å route og gjøre opptak ved å spille av lyden i Tassmann

=====